



Temat 1

Digitalizacja wydruków montażowych w obszarach podmontaży w celu optymalizacji procesów

Opis zaangażowanego działu fachowego i realizowanych przez niego zadań:

PWP-3/3 – dział podmontażu silników i układów napędowych to dział, w którym odbywa się zabudowa samochodu zgodnie ze specyfikacją ujętą w kartach montażowych oraz na wydrukach pomocniczych, zawierających kody kreskowe identyfikujące samochód, obowiązkowe do zeskanowania w celu zarejestrowania istotnych elementów budowy samochodu.

Opis tematu:

Celem realizacji tematu jest digitalizacja wydruków fiszek oraz kart montażowych w celu optymalizacji zbędnych procesów związanych z obsługą wydruków fizycznych oraz selekcjonowanie danych potrzebnych na konkretnym stanowisku pracy (PrNr, sort, kod kreskowy, numer sekwencji itd.), z całościowego zbioru danych samochodu.

Obecnie pracownik pobiera automatycznie drukowane „fiszki” identyfikujące samochody, które zawierają niezbędne dane do poprawnej zabudowy elementów silnika i układu napędu (PrNr, sort, kod kreskowy, numer sekwencji, numer VIN, KNNR itd.). Fiszki stosowane w procesie przez sześć kolejnych taktów, stanowią dla pracownika jedyne źródło informacji nt. danych samochodu. Drukowane są zanim jednostka produkcyjna pojawi się w procesie, przed wydrukiem karty montażowej.

Karta montażowa drukowana na pierwszym takcie dla każdego samochodu, umieszczana jest na każdym wózku transportowym i przypisywana do danej jednostki produkcyjnej (np. silnik). Karta jest szczegółowym źródłem danych o samochodzie, jego zabudowie, numerach identyfikacyjnych (PrNr, sort, kod kreskowy, numer sekwencji, numer VIN, KNNR itd.). Obecna przez cały proces produkcyjny.

Karty montażowe oraz fiszki otrzymują dane z koncernowego systemu FIS.

Zadania uczestników konkursu:

- Stworzenie software'u komunikującego się na linii FIS (baza danych) – urządzenia wyświetlające dane
- Zdefiniowanie hardware'u potrzebnego do wyświetlania danych z aktualnie stosowanych fiszek i kart montażowych
- Możliwość implementacji wypracowanego rozwiązania w innych obszarach produkcyjnych (uniwersalność)
- Niskie koszty wdrożenia
- Preferowana łączność bezprzewodowa

Opiekunowie tematu:

Łukasz Mały

Swoją przygodę z firmą Volkswagen Poznań rozpocząłem od rozruchu nowej fabryki Crafter w Białężycach i od początku związany jestem z działem Montażu, który jest ostatnim ogniwem łańcucha produkcyjnego samochodów. Najpierw byłem odpowiedzialny w obszarze Montażu Końcowego (Finish) za stanowiska ustawiania geometrii oraz kabiny rolkowe, gdzie odbywają się kodowania sterowników oraz ostatnie testy samochodów, natomiast aktualnie jestem pracownikiem centralnym całego Montażu. Wspieram i reprezentuję podlegające działy podczas analiz międzyobszarowych, opiekuję się i rozwijam projekt Wizualizacji, jestem Key User'em koncernowego systemu jakościowego FIS eQS, analizuję zakwestionowania jakościowe z rynku, a także jestem odpowiedzialny na fachowym poziomie vEFK w zakresie opieki nad procesem oraz koordynacji i rozwiązywania problemów związanych z tematyką pojazdów elektrycznych.

Obecnie uczestniczę w ramach koncepcji Przemysłu 4.0 w kilku projektach z dziedziny digitalizacji, m.in. zastąpienie fizycznej karty WBK na rzecz cyfrowego odpowiednika eWBK. Temat konkursowy dotyczący digitalizacji, który będziecie realizować w ramach konkursu BE THE BEST jest blisko związany z tym, czym się zajmuję, dlatego chętnie udzielę Wam swojego wsparcia. Udział w tym projekcie stanowi okazję do sprawdzenia swoich umiejętności oraz urzeczywistnienia kreatywnych, autorskich pomysłów w jednej z najnowocześniejszych fabryk z branży automotive.

Tomasz Fiedorowicz

Pracuję w firmie Volkswagen Poznań w dziale Montażu już przeszło 6 lat, aktualnie jako specjalista w dziale podmontażu silników. Doświadczenie zdobywałem w zakładzie



Caddy w Antoninku, a następnie przenieśliśmy go do fabryki Craftera, czynnie pracując w Project Hausie i wdrażając do produkcji seryjnej nowy model Craftera. Moim głównym zadaniem jest opieka nad procesami w dziale podmontażu silników i analizowanie oraz rozwiązywanie bieżących problemów zarówno procesowych jak i technicznych w tym obszarze. Poza zadaniami obszarowymi jestem odpowiedzialny za technikę połączeń śrubowych w całym dziale Montażu, jako członek Schraubteam'u. Jako pasjonat nowych technologii, realizuję zagadnienia z dziedziny Przemysłu 4.0 uczestnicząc, a także moderując warsztaty związane z wszelkimi projektami cyfryzacji w obrębie produkcji (spawalnia, lakiernia, montaż). Pośrednio uczestniczyłem w poprzedniej edycji programu BE THE BEST, ponieważ zajmowałem się wdrożeniem SmartWatchy dla pracowników w obszarze montażu – był to pierwszy w dziale montażu projekt prowadzony zgodnie z zasadami Agile i z wykorzystaniem metody SCRUM.

Wierzę, że Wasza pomysłowość i zapał pozwolą nam wspólnie spojrzeć na konkursowy case study z zupełnie nowej perspektywy, a wypracowane rozwiązania zostaną pomyślnie przez nas wdrożone na produkcji i przyczynią się do optymalizacji istniejących procesów.

